

③ 処理概要書-1

プログラム仕様書の最初に記述する処理概要、処理フロー、使用DB、使用サブプログラムについてのドキュメントです。RPG/COBOLについては以下の様式で作成されます。

処理概要書		システム名	03-a_処理概要書(RPG/CBL)(RPG)_サンプ		作成日	'09/08/05	作成者		承認者																																																																																																																																																																																	
		サブシステム名			修正日	'09/07/24	修正者																																																																																																																																																																																			
プログラムID	HKD101RL	プログラム名	返品伝票参照		XXXXXXXXXX/QRPGSRC(HKD101RL)																																																																																																																																																																																					
処理フロー																																																																																																																																																																																										
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">受取パラメータ</th> <th colspan="3">使用サブプログラム</th> </tr> <tr> <th>No.</th> <th>項目名</th> <th>属性</th> <th>桁数</th> <th>I/O</th> <th>No.</th> <th>サブプログラム名</th> <th>PGM-ID</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>リターンコード</td> <td>A</td> <td>1</td> <td>O</td> <td>1</td> <td>支店 日付編集(YYYY.MMDD)</td> <td>USSB040R</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>2</td> <td>返品伝票参照処理</td> <td>HKD111RC</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>3</td> <td>曜日計算</td> <td>NLSB010R</td> </tr> <tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>4</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>6</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>7</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>8</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>10</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>11</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>11</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>12</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>13</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>14</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>15</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>16</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>17</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>18</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>18</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>19</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>19</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>20</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>20</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>									受取パラメータ					使用サブプログラム			No.	項目名	属性	桁数	I/O	No.	サブプログラム名	PGM-ID	1	リターンコード	A	1	O	1	支店 日付編集(YYYY.MMDD)	USSB040R	2					2	返品伝票参照処理	HKD111RC	3					3	曜日計算	NLSB010R	4					4			5					5			6					6			7					7			8					8			9					9			10					10			11					11			12					12			13					13			14					14			15					15			16					16			17					17			18					18			19					19			20					20		
受取パラメータ					使用サブプログラム																																																																																																																																																																																					
No.	項目名	属性	桁数	I/O	No.	サブプログラム名	PGM-ID																																																																																																																																																																																			
1	リターンコード	A	1	O	1	支店 日付編集(YYYY.MMDD)	USSB040R																																																																																																																																																																																			
2					2	返品伝票参照処理	HKD111RC																																																																																																																																																																																			
3					3	曜日計算	NLSB010R																																																																																																																																																																																			
4					4																																																																																																																																																																																					
5					5																																																																																																																																																																																					
6					6																																																																																																																																																																																					
7					7																																																																																																																																																																																					
8					8																																																																																																																																																																																					
9					9																																																																																																																																																																																					
10					10																																																																																																																																																																																					
11					11																																																																																																																																																																																					
12					12																																																																																																																																																																																					
13					13																																																																																																																																																																																					
14					14																																																																																																																																																																																					
15					15																																																																																																																																																																																					
16					16																																																																																																																																																																																					
17					17																																																																																																																																																																																					
18					18																																																																																																																																																																																					
19					19																																																																																																																																																																																					
20					20																																																																																																																																																																																					
No.	ファイルID	ファイル名	物理ファイル	モード	No.	ファイルID	ファイル名	物理ファイル	モード																																																																																																																																																																																	
1	HKDZJRLB	返伝集積ファイル	HKDZJRPO	I	11																																																																																																																																																																																					
2	HANMOTON	版元マスタ	HANMOTON	I	12																																																																																																																																																																																					
3	URMMMSL1	処理メッセージファイル	URMMMSPC	I	13																																																																																																																																																																																					
4					14																																																																																																																																																																																					

プログラムを呼び出した際、引き渡されるパラメータを表示します。

③ 処理概要書-2

補足説明	システム名	03-a_処理概要書(RPG/OBL)(RPG)_サンプ		作成日	'09/08/05	作成者		承認者
	サブシステム名			修正日	'09/07/24	修正者		
プログラムID	HKD101RL	プログラム名	返品伝票参照					

受渡パラメータ					No.	項目名	属性	桁数	I/O	摘要
支店 日付編集(YYYY.MMDD)(USSB040R)										
	1	編集前	A	10	I					
返品伝票参照処理(HKD111RC)										
	1	出版社コード	A	6	I					
曜日計算(NLSB010R)										
	1	日付	A	8	I					

プログラムから引き渡されるパラメータが
どのサブプログラムにて使用されるかを表示します。

③ 処理概要書-3

CLについては以下の様式で作成されます。

処理概要書		システム名	C8-c_処理概要書(CLP)_サンプル	作成日	'09/08/05	作成者		承認者
		サブシステム名		修正日	'09/08/30	修正者		
プログラムID	HKD0551C	プログラム名	返品伝票印刷 xxxxxxxx/QCLSRC(HKD0551C)					

